

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

§ 1

UCZESTNICTWO I REJESTRACJA

- 1.1 Rotary CUP to wydarzenie nastawione na dobrą zabawę, do której pretekstem jest wysiłek fizyczny i rywalizacja o miano "Najlepszego klubu Rotary CUP'26".
- 1.2 Warunkiem uczestnictwa w wydarzeniu sportowym jest również wyrażenie zgody na utrwalanie wizerunku przez Organizatora wydarzenia dla celów dokumentacji imprezy lub dla celów promocyjnych. Organizator oraz podmioty współpracujące z Organizatorem w ramach realizacji imprezy, w szczególności Sponsorzy i Partnerzy mogą korzystać z takiego nagrania lub fotografii lub jego fragmentu, w tym przedstawiającego wizerunek Uczestnika lub innej osoby przebywającej na terenie imprezy, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, bez konieczności zapłaty wynagrodzenia za korzystanie z wizerunku, na wszelkich polach eksploatacji, w tym na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskich i prawach pokrewnych, w szczególności poprzez jego utrwalanie, zwielokrotnianie, obrót oraz rozpowszechnianie.
- 1.3 W dyscyplinach zespołowych mogą brać udział osoby spoza klubów Rotary, pod warunkiem, że przynajmniej jeden członek zespołu jest Rotarianinem.
- 1.4 Rejestracja drużyn i zawodników odbywa się przez wypełnienie elektronicznego formularza znajdującego się na stronie internetowej recpi.org/rotaryCUP i uiszczenie opłaty startowej.
- 1.5 Po opłaceniu uczestnictwa administrator systemu sprawdzi Twoją rejestrację w ciągu 2 dni i potwierdzi ją. Po potwierdzeniu otrzymasz wiadomość e-mail.
- 1.6 W ramach opłaty startowej w kwocie 200,00 PLN, płatnej za każdego uczestnika, istnieje możliwość uczestnictwa w więcej niż jednej dyscyplinie sportowej. Dla członków Rotaractu opłata startowa wynosi 100,00 PLN za uczestnika.
- 1.7 Zapisy online zamykane są najpóźniej na 3 dni przed rozpoczęciem Rotary CUP, tj. do dnia 06.10.2026 r.
- 1.8 Osoby nie biorące bezpośrednio udziału w zmaganiach sportowych mogą skorzystać z programu wycieczek fakultatywnych po okolicach Spały.

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

§ 2 DYSCYPLINY I ZASADY

2.1 Dyscypliny:

2.1.2 Rzut strzałkami do tarczy

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	1. Każdy zawodnik oddaje po 10 rzutów strzałkami. 2. Rzuty wykonywane są z wyznaczonej linii. 3. Zawodnik po wykonaniu 5 rzutów staje na końcu kolejki aby w drugiej kolejności wykonać pozostałe 5 rzutów 4. Zawodnik który uzyskał największą ilość punktów oznaczonych na tarczy zostaje zwycięzcą konkurencji . 5. W razie równej ilości punktów 3 pierwszych zawodników odbędzie się dodatkowa seria rzutów po 5 aby wyłonić złotego medalistę

2.1.3 Rzut osobisty do kosza

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	1. Każdy zawodnik oddaje 10 rzutów osobistych. 2. Rzuty wykonywane są z wyznaczonej linii. 3. Zawodnik po wykonaniu rzutu osobistego przekazuje piłkę kolejnemu zawodnikowi a następnie staje na końcu kolejki. 4. Zawodnik uzyskujący najwięcej celnych rzutów na 10 prób zajmuje 1 miejsce a kolejni klasyfikowani są zgodnie z ilością zaliczonych rzutów celnych. 5. W przypadku równej ilości celnych rzutów najlepszych zawodników wykonywane będzie 5 dodatkowych rzutów w celu wyłonienia zwycięzcy. Jeśli po pierwszym powtórzeniu nadal są identyczne wyniki, wykonuje się dodatkowe 5 rzutów w tej samej kolejności, aż do ustalenia zwycięzcy.

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

2.1.4 Bule

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	Zasady gry w bule w wariancie singlowym 1. Skład gry • W grze biorą udział dwaj gracze. • Każdy gracz ma do dyspozycji 3 kule. 2. Rozpoczęcie gry • Na początku losuje się gracza, który jako pierwszy rzuci „świnkę”. • Gracz ten rysuje na ziemi okrąg o średnicy 35-50 cm, z którego będą wykonywane rzuty. • Z tego samego miejsca pierwszy gracz rzuca „świnkę” na odległość od 6 do 10 metrów. 3. Rzucanie kul • Gracz, który rzucił „świnkę”, wykonuje pierwszy rzut swoją kulą, starając się umieścić ją jak najbliżej „świnki”. • Następnie drugi gracz rzuca swoją kulą. • Kolejność rzutów zmienia się w zależności od tego, której kuli udało się umieścić bliżej „świnki”. ◦ Jeśli kula gracza A jest bliżej „świnki”, gracz B kontynuuje rzuty, dopóki nie umieści swojej kuli bliżej lub nie skończy mu się kule. ◦ Jeśli kula gracza B jest bliżej „świnki”, kolejny rzut wykonuje gracz A. • Gra toczy się na przemian, aż obaj gracze wyrzucą wszystkie swoje kule. 4. Punktacja • Po zakończeniu rzucania wszystkich kul w danej rundzie (zestawie rzutów), następuje zliczanie punktów. • Gracz, którego kula znajduje się najbliżej „świnki”, zdobywa punkt. • Ten sam gracz zdobywa dodatkowe punkty za każdą kulę, która jest bliżej „świnki” niż najbliższa kula przeciwnika. • Przykład: Jeśli gracz A ma dwie kule bliżej „świnki” niż jakakolwiek kula gracza B, to gracz A zdobywa 2 punkty. • Gra toczy się do momentu, aż jeden z graczy osiągnie 13 punktów, co jest równoznaczne z wygraną meczu.

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

2.1.5 Rzut gumiakiem

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	1. Każdy zawodnik wykonuje trzy rzuty gumiakiem 2. Mężczyźni rzucają gumakiem o rozmiarze 43, natomiast kobiety 38. 3. 10 najlepszych zawodników wyłonionych podczas eliminacji z wszystkich kategorii i klasyfikacji, wykona dodatkowo po trzy rzuty, spośród których wyłoniony zostanie zwycięzca, 4. Najlepszy wynik ze strefy finałowej bądź eliminacyjnej wskaże zwycięzcę, 5. Rzut traktuje się jako zaliczony tylko wtedy, kiedy gumiak zatrzyma się na murawie, w wyznaczonej szerokości toru oraz gdy zawodnik nie przekroczy linii rzutu, 6. Odległość mierzona będzie od linii rzutu, prostopadle do miejsca zatrzymania gumiaaka, 7. Technika rzutu: tyłem oburącz

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

2.1.6 Bieg w portasach parami

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	Celem gry jest jak najszybsze pokonanie wyznaczonej trasy przez czteroosobowy zespół (2 × 2). Każda para porusza się, mając na sobie jedną parę ogromnych spodni, które mają trzy nogawki i jedna jest wspólną. Zasady gry • Ubieranie: Każda para staje obok siebie. Osoba po lewej stronie wkłada lewą nogawkę, a osoba po prawej – prawą nogawkę. Pasek spodni trzymają razem na wysokości bioder. W ten sposób wewnętrzne nogi obu partnerów są ze sobą połączone. • Poruszanie się: Na sygnał startu pary ruszają przed siebie. Ponieważ są połączone w biodrach, muszą idealnie zsynchronizować swoje kroki. • Obowiązek noszenia spodni: Spodnie nie mogą spaść ani zsunąć się poniżej kolan podczas całego biegu. Jeśli tak się stanie, zespół musi się zatrzymać, podciągnąć spodnie i dopiero wtedy może biec dalej. • Reguła upadku: Jeśli zespół się przewróci, może wstać, poprawić spodnie i kontynuować wyścig.

2.1.7 Rzut Dyskiem do kosza

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	1. Każdy zawodnik wykonuje trzy rzuty dyskiem

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

2.1.8 Rzut beretem

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	1. Każdy zawodnik wykonuje trzy rzuty beretem 2. Beret ma wagę ok. 100 g i średnicę 27,5 cm, 3. 10 najlepszych zawodników wyłonionych podczas eliminacji z wszystkich kategorii i klasyfikacji, wykona dodatkowo po trzy rzuty, spośród których wyłoniony zostanie zwycięzca, 4. Najlepszy wynik ze strefy finałowej bądź eliminacyjnej wskaże zwycięzcę, 5. Rzut traktuje się jako zaliczony tylko wtedy, kiedy beret zatrzyma się na murawie antenką ku górze, w wyznaczonej szerokości toru oraz gdy zawodnik nie przekroczy linii rzutu, 6. Odległość mierzona będzie od linii rzutu, prostopadle do miejsca zatrzymania beretu i jego środka (czyli do antenki), 7. Technika rzutu dowolna.

2.1.9 Pchnięcie kulą z wózka inwalidzkiego

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	1. Każdy zawodnik oddaje po 5 pchnięć kulą, siedząc na wózku inwalidzkim przystosowanym do tej dyscypliny sportu 2. Rzuty wykonywane będą z wyznaczonej linii. 3. Przy przekroczeniu linii rzut uznaje się jako spalony 4. Zawodnik uzyskujący najdłuższy rzut zajmuje 1 miejsce a kolejni klasyfikowani są według uzyskanych odległości

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

2.1.10 Sztafeta mieszana - Parkour z jajkiem na łyżce

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	Sztafeta mieszana 4 x wytyczone odległości z jajkiem na łyżce Połączenie elementów parkouru i tradycyjnego biegu z jajkiem na łyżce to niezwykle trudny tor przeszkód, w którym zawodnik musi pokonywać przeszkody (np. przeskoki, niskie przejścia, równoważnie) trzymając w dłoni drewnianą łyżkę z jajkiem, co wymaga perfekcyjnej kontroli środka ciężkości i płynności ruchu. Sztafeta mieszana z jajkiem to konkurencja lekkoatletyczna, w której biorą udział zespoły składające się z mężczyzn i kobiet. Poniżej przedstawiamy zasady dotyczące tej konkurencji: 1. Skład drużyny: Drużyna składa się z czterech zawodników. Kolejność, w jakiej będą biegać mężczyźni i kobiety, jest ustalana przez drużynę. 2. Dystans: Każdy z zawodników pokonuje wytyczony odcinek. 3. Strefa zmian: Zmiana zawodników musi nastąpić w specjalnie wyznaczonej strefie zmian. Zawodnik, który przekroczy strefę zmian powoduje dyskwalifikację drużyny. 4. Kolejność startu: Zawodnicy startują w kolejności ustalonej przez drużynę, jednak decyzja o kolejności może mieć znaczenie strategiczne, np. ze względu na mocniejsze strony zawodników w starcie lub kończeniu parkour. Rozpoczęcie parkour odbędzie się z tzn. startu wysokiego. 5. Dyskwalifikacja: Zespół może zostać zdyskwalifikowany za błędy takie jak: falstart, przekroczenie strefy zmian, bieg poza wyznaczonym torem lub przeszkadzanie innym zespołom.

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

2.1.11 Przeciąganie liny (*Dyscyplina dodatkowa)

Data	10 października 2026 r.
Miejsce	Hala lekkoatletyczna COS
Regulamin konkurencji	SKŁAD ZESPOŁÓW: ➤ Zespół liczy minimum 4 zawodników. W przypadku różnej liczebności drużyn, skład wyrównuje się do liczby mniejszej ekipy. SYSTEM ROZGRYWEK: ➤ Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym. Pary i strony losowane są w dniu zawodów. Drużyna przegrywająca odpada, zwycięska przechodzi do kolejnej rundy. Spóźnienie powyżej 5 minut skutkuje walkowerem. ZASADY POJEDYNKU: ➤ Lina posiada oznaczenie środkowe. Na sygnał sędziego drużyny przeciągają linę, dążąc do przesunięcia znacznika za linię wyznaczającą strefę przeciwnika. Zabronione jest owijanie liny wokół rąk lub tułowia oraz ciągnięcie zza pleców. Wymagane jest obuwie sportowe. POSTANOWIENIA KOŃCOWE: ➤ Obowiązuje strój sportowy. Organizator nie odpowiada za kontuzje i urazy powstałe podczas zawodów.

§ 3.

ZASADY PUNKTACJI W KLASYFIKACJI GENERALNEJ ROTARY CUP

3.1. Punkty przyznawane są za zdobyte miejsca I-V zgodnie z poniższą tabelą:

TABELA PUNKTACJI

Miejsce	Sporty indywidualne	Sporty zespołowe
Pierwsze	5	7,5
Drugie	4	6
Trzecie	3	4,5
Czwarte	2	3
Piąte	1	1,5

- 3.2. Punkty drużynowe są liczone na koniec wszystkich dyscyplin sportowych, zgodnie z protokołami dostarczonymi przez osoby odpowiedzialne organizatorów lub sędziów zawodów.
- 3.3. W klasyfikacji ogólnej, gdy drużyny zdobędą taką samą liczbę punktów, wyższe miejsce zajmuje drużyna, która zdobyła więcej pierwszych miejsc we wszystkich konkurencjach, jeśli wskaźnik jest taki sam, liczone są drugie miejsca itd.
- 3.4. Do obliczania punktów tworzona jest komisja: Sedzia główny, przewodniczący komitetu organizacyjnego Rotary CUP, sędziowie poszczególnych dyscyplin oraz wolontariusz (wyłoniony z pośród uczestników Rotary CUP).
- 3.5. Wyniki zawodów ogłoszone zostaną w tym samym dniu, podczas wieczornej uroczystości wręczenia pucharu przechodniego Gubernatora Dystryktu i rozdania medali oraz zostaną opublikowane na stronie www.rotary.org.pl
- 3.6. Reklamacje dotyczące wyników zawodów można zgłaszać niezwłocznie po zakończeniu zawodów sportowych, w celu naliczenia punktów drużynowych w zaliczeniu ogólnym – nie później niż 2 dni po ogłoszeniu wyników końcowych. Roszczenia są rozpatrywane przez komisję punktową.

ZAŁĄCZNIK NR 2 DO REGULAMINU ROTARY CUP'26

§ 4. NAGRODY

- 4.1 Zawodnicy którzy zajęli miejsca I-III w odpowiednich klasyfikacjach otrzymają medale a kluby pamiątkowe dyplomy.
- 4.2 Nagrodę główną, czyli przechodni puchar Rotary CUP zostanie wręczony najlepszemu klubowi, który zdobędzie największą liczbę punktów w klasyfikacji indywidualnej i drużynowej, zgodnie z systemem punktacji opisanym w § 3.

§ 5. OPŁATY

- 5.1 Każdy uczestnik biorący udział w zmaganiach sportowych Rotary CUP ponosi koszt opłaty startowej.
- 5.2 Koszty opłaty startowej wynosi 200,00 PLN.
- 5.3 Dla członków Rotaractu opłata startowa wynosi 100,00 PLN.
- 5.4 Istnieje możliwość uczestnictwa w więcej niż jednej dyscyplinie sportowej.
- 5.5 Opłatę startową należy uiścić w trakcie rejestracji internetowej.
- 5.6 W przypadku rezygnacji opłata startowa nie podlega zwrotowi.

§ 6. RODO

- 6.1. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami, w szczególności z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
- 6.2. Przetwarzanie danych obejmuje również publikację: imienia, nazwiska i nazwy klubu na w zakładce wyniki na stronie na stronie www.rotary.org.pl
- 6.3. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawarte są w załączniku numer 1 do niniejszego Regulaminu.

§ 7. Postanowienia końcowe

- 7.1. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play i szacunku wobec innych uczestników.
- 7.2. Organizator ma prawo do egzekwowania niniejszego regulaminu sportowego i podejmowania decyzji w przypadku sporów lub sytuacji nieprzewidywalnych.
- 7.3. Organizator zastrzega sobie prawo do aktualizacji lub zmiany poszczególnych postanowień niniejszego Regulaminu.